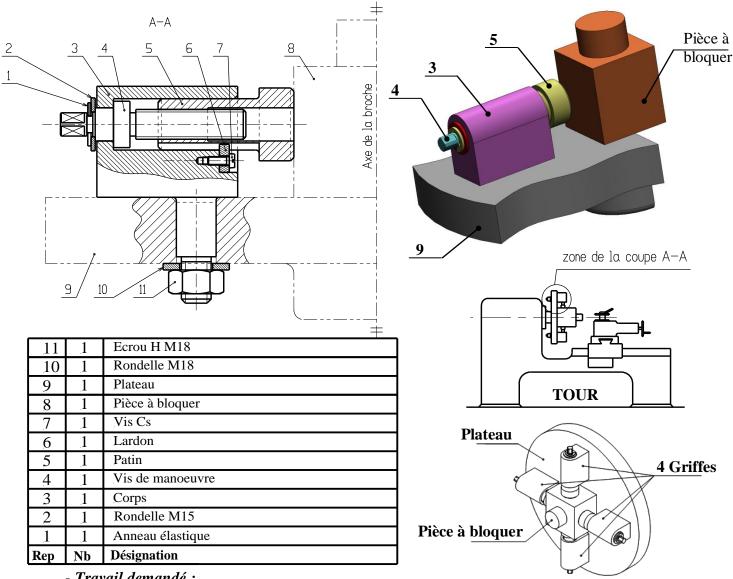
COTATION FONCTIONNELLE

SYSTEME « Griffe de tour »

Le dessin d'ensemble ci-dessous représente une griffe de tour utilisée *pour bloquer une pièce* lors de son usinage.



- Travail demandé:

1- Donner la *nature* et la *raison* d'existence des cotes condition « **a** » et « **b** ». (Voir page 2)

« a » : c'est un jeu laisser entre la pièce (5) et (4) pour assurer le retour complet du patin.

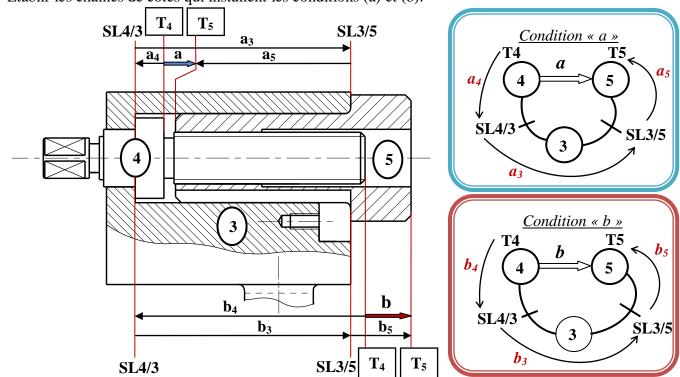
« b » : c'est un retrait de la vis (4) par rapport au patin (5) pour exploiter toute la surface du patin et donc ainsi assurer un bon serrage de la pièce à usiné.

.....

2- Compléter les différentes cases du tableau suivant :

Côtes tolérancée	Côtes Nominales	Ecart sup (ES)	Ecart inf (EI)	C _{Max}	C _{min}	IT
$31^{\pm0.25}$	31	0.25	-0.25	31.25	30.75	0.5
9 +0.225 +0.105	9	0.225	0.105	9,225	9,105	0.12
$33^{-0.5}_{-1.6}$	33	-0.5	-1,6	32.5	31.4	1,1

Etablir les chaînes de côtes qui installent les conditions (a) et (b).



4- En fonction de la chaîne tracée pour la cote condition « a » calculer le jeu « a4 », sachant que :

$$a_3 = 50^{+0.5}$$
; $a_5 = 41^{+0.2}$ et $a = 3^{\pm 0.5}$

$$a_{4 \text{ Max}} = a_{3 \text{ min}} - a_{5 \text{ Max}} - a_{\text{min}}$$

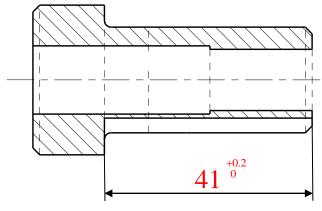
$$a_{4 \text{ Max}} = a_{3 \text{ min}} - a_{5 \text{ Max}} - a_{\text{min}}$$
 AN: $a_{4 \text{ Max}} = 49.8 - 41.2 - 2.5 = 6.1$

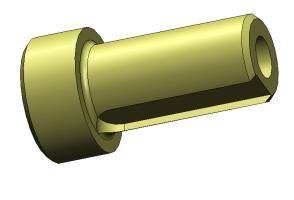
$$a_{4 \text{ min}} = a_{3 \text{ Max}} - a_{5 \text{ min}} - a_{\text{Max}}$$

$$a_{4 \min} = a_{3 Max} - a_{5 \min} - a_{Max}$$
 AN: $a_{4 \min} = 50, 5 - 41 - 3, 5 = 6$



5- Reporter la côte fonctionnelle sur le dessin de définition de la pièce (5) relatif à la cote condition « a »





En se référant au calcul réalisé sur la cote « a₄ » ; compléter le tableau des mesures ci-dessous en indiquant par une croix la case correspondante :

	Côtes mesurées	Pièce bonne	Pièce mauvaise
	6,15		X
Pièce N°4	6,10	X	
	6,09	X	
	5.99		X